



## Beachvolleyball Regeln Kompakt

Willkommen im Sand! Hier die wichtigsten Regeln für unser 4-gegen-4-Turnier, fokussiert auf die Beach-Besonderheiten und Turnierbedingungen.

---

### 1. Das Team & Spielfeld

- **Teams:** 4 Spieler pro Team auf dem Feld mindestens eine Frau.
- **Spielfeld:** 8 x 16 Meter, Sand.
- **Netzhöhe:** Mixed: 2,35m

---

### 2. Der Spielablauf (12 Minuten)

- **Spielzeit:** Jedes Spiel dauert exakt **12 Minuten**. Der Ballwechsel, der beim Ertönen des Endsignals läuft, wird zu Ende gespielt. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt.
- **Seitenwechsel:** Nach **6 Minuten** wird die Seite gewechselt (Signal durch Turnierleitung). Dies gleicht Wind- und Sonneneinfluss aus.
- **Aufschlag:** Erfolgt von der Grundlinie. Die Spieler müssen abwechselnd aufschlagen.
- **Ballkontakt:** Maximal 3 Kontakte pro Team. Blockkontakt zählt als erster Kontakt.
  - **Kein Halten/Führen:** Der Ball darf nie gehalten oder geführt werden.

---

### 3. Die Beach-Besonderheiten (Wichtige Unterschiede zum Hallenvolleyball!)

- **Erster Ballkontakt (Annahme):**
  - **Aufschlag:** Muss mit dem **Unterarm** angenommen werden (Baggern). Offenes Pritschen (Fingerpass von oben) direkt aus dem Aufschlag ist **NICHT erlaubt**.
  - **Harter Angriff:** Bei einem hart geschlagenen Ball ist ein kurzer Kontakt mit den Fingern im Reflex erlaubt (sog. "Hard-Driven-Ball"-Regel).
- **Zweiter Ballkontakt (Zuspiel):**
  - **Pritschen (Fingerpass von oben):** Muss **absolut sauber** und ohne Rotation ("Kerzenball") gespielt werden. Doppelfehler werden streng geahndet.
  - **Direkt über das Netz:** Ein gepritschter Ball darf **nicht direkt** über das Netz auf die gegnerische Seite gespielt werden. Nur ein gebaggerter Ball darf das.
- **Dritter Ballkontakt (Angriff / Block):**
  - **Finten / "Shot" (offene Hand):** Erlaubt, aber der Ball muss **deutlich gestoßen/geschlagen** und nicht geführt/geschoben werden. Kein "Löffeln" oder "Hebeln".
  - **"Pushes" (Schieben des Balles mit dem Handrücken/über die Schulter) sind verboten.**
  - **Block:** Zählt als erster Kontakt. Der blockende Spieler darf den Ball **sofort erneut** berühren. Es sind dann noch 2 Kontakte für das Team erlaubt.

---

### 4. Häufige Fouls

- **4. Ballkontakt:** Mehr als 3 Kontakte.
- **Netzberührung:** Jede Berührung des Netzes im Spielzug.
- **Fußfehler:** Übertreten der Grundlinie beim Aufschlag.
- **Doppelfehler / Gehaltener Ball:** Unsauberes Pritschen oder Führen des Balles.
- **Angriff eines gepritschten Balles über das Netz.**

---

**Fair Play & viel Spaß im Sand! Bei Fragen, fragt eure Schiedsrichter oder die Turnierleitung.**